Inrichting Ontwikkel Omgeving document

@YourService

Leereenheid: @YourService BT1

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Cody Strijbosch

Datum: 7-11-2016

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 7-11-2016 | 0.1 | - | Cody Strijbosch |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc466281459)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc466281460)

[Inleiding 4](#_Toc466281461)

# Inleiding

Dit document beschrijft hoe de ontwikkelomgeving moet zijn ingericht zodat de software kan worden gerealiseerd.

Het gaat hier om alle aspecten die nodig zijn voor de ontwikkelomgeving.

Dit document is beschreven voor het geval dat de bestaande ontwikkelomgeving niet meer zou functioneren zodat er een nieuwe omgeving kan worden opgezet.

Hardware componenten ontwikkel omgeving

De hardware die ik nodig heb is: Laptop(met bluetooth), muis en een ev3 lego robot. De specificaties van mijn laptop zijn: i7, 960m, 1TB hdd, 125gb ssd en een 15,6 inch scherm.

Software componenten ontwikkel omgeving

Bij software heb je dingen nodig om het programma te maken en te laten functioneren.

Wat ik nodig heb en gebruik: Microsoft Visual studio, Windows 10 en bluetooth.

Schema ontwikkel omgeving

